

Agile

i Sverige 2008

En konferens arrangerad
av DSDM Konsortiet Sverige
den 11 november 2008
i Spårvagnshallarna, Stockholm

Den 11 november 2008 anordnas i Spårvagnshallarna i Stockholm konferensen Agile i Sverige 2008. Konferensen, som är den andra i en årlig serie, är en svensk plattform för information och utbyte om agila metoder och arbetssätt.

Målgrupper är företagsledning, produktchefer, utvecklingsansvariga, projekt- och teamledare, utvecklare samt testare – snart sagt alla som är intressenter i verksamhetsförändring och IT, oavsett om det är som kund, leverantör eller användare.

Något ur innehållet

- The Case Against Test Cases. **James Bach** ger sin syn på hur testarbete ska organiseras
- ”Lita på mig!” Löften och lögner i agila projekt. **Henrik Kniberg**, Crisp, diskuterar tillit i agila projekt
- Scrum och mycket mer ... – introduktion till agile. **Per-Magnus Skoogh**, mPeira, berättar vad agile handlar om och vad ord som Scrum, DSDM/Atern, XP och Lean går ut på.
- Hur man säljer in agila projekt – olika avtalsformer som kan fungera
- Att vara agil och samtidigt arbeta efter ISO 9000 och ISO 20000 – går det?
- Förändringscoach – att hantera den mänskliga sidan av förändring. **Peter Cederkvist**, New Start Nordic
- Finns det plats för den klassiske IT-projektledaren i en agil värld?

Anmäl dig redan idag via webben!
www.agile2008.se

DSDM®
CONSORTIUM

Personpresentationer och Abstracts

James Bach arbetar som konsult, utbildare och föredragshållare. Föredragen hålls på engelska.

The Case Against Test Cases. I stopped managing testing using test cases in 1992, and switched to test activities, test sessions, risk areas and coverage areas. This talk is about how you can do that, too, and why you should.

Test Strategy on a Whiteboard. I make a picture of the thing I'm testing, then mark it up with symbols indicating how I might test it. The result is a compact and easily explained summary of the test strategy. I will explain both how this can be a good practice and how it can be a bad practice, too.

Henrik Kniberg som arbetar på Crisp brinner för konsten att bygga bra mjukvara.

"Lita på mig!" Löften och lögner i agila projekt. "Customer collaboration over contract negotiation" säger agile manifestet. Detta bygger på tillit. Men gränsen mellan löfte, estimat och lögn är ibland hårfin. Vi går igenom avskräckande exempel och diskuterar tillit i agila projekt.

Martin Völcker är ansvarig för det agila införandet inom Stockholms Läns Landstings IT-organisation.

Agila projekt på SLL IT. När SLL IT började bygga upp en ny infrastruktur för vårdinformation var leveranserna hela tiden försenade, och det var dålig kvalitet på det som till slut levererades. Martin berättar om hur man gjorde om projekten till agila projekt, vilka utmaningar man då stod inför och vilka erfarenheter och resultat som detta gett.

Maria Thelin är seniorkonsult hos Jaybis inom Lean och Agile.

Framgångsrik förändring och ledning av lättrorliga utvecklingsorganisationer. Så skapar vi organisatoriska strukturer som stödjer lättrorlighet.

Per-Magnus Skoogh arbetar hos mPeira och har många års erfarenhet av att använda och införa agila processer och arbetssätt. Han var en av de första i Sverige med att använda agila arbetssätt när han började arbeta med DSDM/Atern för tio år sedan och har sedan dess använt olika agila tekniker i projekt i både Sverige, Tyskland och England.

Scrum och mycket mer ... – introduktion till agile.

I hög hastighet går vi igenom vad agile handlar om och varför det är viktigt för dig att förstå vad ord som Scrum, DSDM/Atern, XP och Lean går ut på. Vi går snabbt igenom värderingar, principer, arbetssätt, tekniker och förklarar varför agile är viktigt för dig som är team-medlem, projektledare, linjeför, VD eller generaldirektör.

Carina Meurlinger arbetar med införande, utbildning i och tillämpning av agila projektmetoder på Agero AB.

Finns det plats för den klassiske IT-projektledaren i en agil värld? Vart tar den klassiske projektledaren vägen i en organisation som går åt det agila hållet? Hur ser då kraven och kompetensbehoven ut för den agila ledaren?

Hur man säljer in agila projekt – olika avtalsformer som kan fungera. En detaljerad projektplan innebär en falsk trygghet. Ett agilt angreppssätt kan många gånger vara bättre för att säkerställa att en organisation verkligen får det den behöver, jämfört med ett kontrakt gällande en fast tidplan och innehåll.

Stefan Lundkvist jobbar på Ladokenheten vid Umeå Universitet och har använt DSDM i snart tio år.

Att vara agil och samtidigt arbeta efter ISO 9000 och ISO 20000 – går det? Ladokenheten vid Umeå Universitet har i tio år med stor framgång använt DSDM och levererat affärsnyttiga lösningar på ett kostnadseffektivt sätt. Man beslutade under 2007 att arbeta mot certifiering enligt ISO9001.

Michael Albrecht har arbetat med kvalitetssäkring av mjukvara samt uppbyggnad av testverksamheter och processförbättringar.

Don Quijote mot Jätten. Under Nordic Battle Group 2008 provade en grupp på FMV Scrum med enormt lyckat resultat. Presentationen hur man tog vara på detta, och visar oss vägen från en stelbent traditionell projektorganisation via "scrummish" till äkta Scrum multi-team organisation i offentlig sektor.

Peter Cederkvist är en av IT-branschens pionjärer med 20 års erfarenhet och kompetens från olika roller som VD, entreprenör och med styrelseuppdrag. Han är internationellt certifierad både som förändringsledare och coach.

Förändringscoach. Hur kan Du arbeta med ett coachande förhållningssätt som ledare och snabbare genomföra förändringar? Den kritiska pusselbiten som saknas, även med rätt strategi och en kraftfull plan på plats, är en plan för att hantera den mänskliga sidan av förändring.

Ivo van Ouwerkerk är en av Nederländernas mest erfarna verksamhetsarkitekter. Han arbetar som seniorkonsult hos Sogeti, och är Certified DSDM Practitioner samt Certified DSDM Trainer. Föredraget hålls på engelska.

Agile development requires dynamic architecture Architecture is not about making architectures but it should support the business solution development. This will be the key-question of the presentation: "How to integrate architecture within the development process?".

Program

8:00–8:15	Registrering	
8:15–9:00	Registrering	Scrum och mycket mer ... – introduktion till agile. Vad agile handlar om och varför det är viktigt för dig att förstå vad ord som Scrum, DSDM/Atern, XP och Lean går ut på. <i>Per-Magnus Skoogh, mPeira</i>
9:00–9:05	Konferensen öppnas <i>Martin Völcker, DSDM Konsortiet Sverige</i>	
9:05–10:00	The Case Against Test Cases <i>James Bach</i>	
10:00–10:30	Fikapaus	
10:30–11:15	"Lita på mig!" Löften och lögner i agila projekt <i>Henrik Kniberg, Crisp</i>	
11:20–12:00	Agila projekt på Stockholms Läns Landsting <i>Martin Völcker, SLL IT</i>	
12:00–13:00	Lunch	
	SPÅR 1	SPÅR 2
13:00–13:45	Framgångsrik förändring samt ledning av lätttrörliga utvecklingsorganisationer <i>Maria Thelin, JayBis</i>	Hur man säljer in agila projekt – olika avtalsformer som kan fungera <i>Carina Meurlinger, Agero</i>
13:50–14:30	Att vara agil och samtidigt arbeta efter ISO 9000 och ISO 20000 – går det? <i>Stefan Lundkvist, Umeå Universitet</i>	Don Quijote mot jätten – från traditionell projektmiljö i offentlig sektor till en äkta Scrum multi-team-organisation <i>Michael Albrecht, AddQ</i>
14:30–15:00	Fikapaus	
15:00–15:45	Förändringscoach – att hantera den mänskliga sidan av förändring <i>Peter Cederkvist, New Start Nordic</i>	Agile development requires dynamic architecture <i>Ivo van Ouwkerk, Sogeti</i>
15:45–16:00	Paus	
16:00–16:55	Finns det plats för den klassiske IT-projektledaren i en agil värld? <i>Carina Meurlinger, Agero</i>	Test Strategy on a Whiteboard <i>James Bach</i>
17:00–17:30	Avslutande diskussion – paneldebatt	
17:30–18:30	Mingel med deltagare, konsortiet och sponsorer	

ERBJUDANDEN I SAMBAND MED KONFERENSEN

DSDM Atern Awareness-kurs

Kursen hålls den 10 november i Stockholm, lokal meddelas senare.

2 500 kr per deltagare, högst tio deltagare.

Frukostmacka, lunch och fika ingår i priset.

Kursbeskrivning

Kursens innehåll motsvarar kraven i "DSDM Atern Aware Syllabus" men ges på svenska.

A.1 Objective

To increase awareness of DSDM Atern, for delegates with no previous knowledge. It is likely that participants on this event could include business and technical staff at all levels of seniority. The emphasis can be varied according to the target audience, but the following topics must be covered in all cases. At the end of this training, delegates should have a rounded understanding of all the component parts of DSDM Atern and how they work together to support Atern as a whole.

A.2 Duration

1 day (approx. 7 hours)

A.3 Contents

The Purpose of DSDM Atern

- What is Atern?
- Positioning of Atern within Agile
- Why use Atern?
- The Benefits of Atern

The Philosophy of Atern

The Principles of Atern

The Atern Process

- The Framework and Life Cycle
- When to use Atern? (and the consequences of choosing Atern)

The Products

The People

- The Team Structure
- Roles and Responsibilities (inc. empowerment and essential skills)

Atern Core Practices (Techniques)

- Facilitated workshops
- Timeboxing
- MoSCoW prioritisation
- Modelling and Prototyping
- Iterative Development

Other Areas

- Agile requirements
- Testing, Quality and Maintainability
- Project Management and Control (including Risk, Estimating and Measurement, Configuration Management)

A.4 Emphasis

This event should emphasise:

- The Philosophy, Principles, Process, Products, Practices and the People

Agil Test-kurs

Kursen hålls den 13 november i Prolores kurslokaler, Västmannagatan 43, Stockholm.

2 500 kr per deltagare, högst tio deltagare.

Frukostmacka, lunch och fika ingår i priset.

Kursbeskrivning

Många organisationer funderar på eller har börjat använda sig av agila utvecklingsmetoder som SCRUM, XP och DSDM för att effektivisera utvecklings arbetet. Praktiska erfarenheter av dessa metoder visar dock på att det ställs helt nya och tuffare krav på testorganisation, testledare och testare. Under kursen kommer vi att gå igenom och praktiskt tillämpa grunderna i agila arbetssätt ur ett testperspektiv och ge exempel på hur en agil testprocess kan se ut. Vi kommer även beröra testautomatisering på olika nivåer samt agila tekniker som test driven utveckling. Efter genomgången kurs skall du känna dig redo att möta kraven som ett agilt arbetsätt ställer.

Du kommer lära dig:

- Allmän grundkunskap om de vanligaste agila metoderna
- Planera, leda och utföra tester i agila projekt
- Agila tekniker och verktyg
- Agila testprocesser
- Testrollerna i agila projekt
- Vilka agila godbitar som kan implementeras i traditionella projekt

Målgrupp

Testare, testledare, teststrateger, testchefer, projektledare eller kort sagt alla som intresserade av agil testning.

DSDM Atern

Det blir allt viktigare att affärsutveckling och förändringsprojekt verkligen levererar resultat i tid och inom budget. Sedan 1994 har DSDM-konsortiet befunnit sig i framkanten när det gäller att utforma processer som motverkar de vanligaste orsakerna till projekthaverier, och som gör det möjligt att alltid nå målsättningarna avseende tid, kvalitet och kostnad.

Atern är baserat på erfarenheter som gjorts i en mängd olika projekt inom såväl privat som offentlig sektor under mer än ett decennium. Kunskapen och den samlade erfarenheten har resulterat i ett robust men samtidigt lätttröligt – agilt – ramverk som med framgång kan tillämpas inom de flesta organisationer och för olika typer av projekt. Atern gör det enklare att leverera rätt lösning vid rätt tidpunkt. Lösningen blir den rätta därför att:

- projektteamet och huvudintressenterna har fokus på utfallet – hur lösningen fungerar för affären och i verksamheten
- leverans sker stegvis och alltid i tid vilket ger snabb återbetalning och minskar riskerna
- alla inblandade samverkar för att leverera den optimala lösningen
- arbetet prioriteras efter affärs- och verksamhetsbehov samt brukarnas förmåga att hantera förändringen
- Atern kompromissar inte med kvaliteten

DSDM Konsortiet Sverige

DSDM Konsortiet Sverige är en ideell förening som har till uppgift att sprida och utveckla DSDM Atern i Sverige. Konsortiet gör detta under ett avtal med the DSDM Consortium, ett engelskt företag utan vinstintresse (not for profit).

Hur Atern utvecklas

Atern ägs av konsortiets medlemmar. Metoden förändras och förbättras i dialog mellan medlemmar, genom erfarenhetsutbyte vid konferenser eller white papers och genom mer formella arbetsgrupper.

Kostnader för att använda Atern

Man kan använda Atern fritt inom den egna organisationen, men mot en låg årlig kostnad kan man bli medlem och får då ytterligare fördelar. För att sälja konsulttjänster baserade på Atern krävs att man blir återförsäljare.

Fördelar för medlemmar

- Två timmars gratis Atern-information/”executive briefing” till ditt team eller till din ledningsgrupp
- Gratis deltagande vid 4-5 seminarier och medlemsmöten per år
- Möjlighet att påverka konsortiets arbete och metodens utveckling
- Medlemsbanner till den egna webbplatsen
- Företagets/organisationens logga på konsortiets webbplats
- Rabatt på Atern-utbildning
- Rabatterat deltagande vid den årliga ”Agile i Sverige”-konferensen
- Rabatterad avgift till vissa internationella konferenser (exempelvis Agile Business Conference i England och Agile 2009 Conference i USA)
- Rabatterat medlemskap i Agile Alliance

Kontakt

Kontakta någon i styrelsen (se <http://www.atern.se>) eller sänd e-post till secretariat@dsdm.se

Fakta om Agile

Ordet ”agile” är engelska och betyder egentligen smidig, vig eller lätttrölig. En agil metod eller ett agilt arbetsätt är förberett för att acceptera och hantera förändringar under projektets gång. Under 1990-talet skapades oberoende av varandra ett antal sådana agila metoder som reaktion mot metoder som ansågs tröga och alltför omfattande.

Agila metoder strävar efter att leverera resultat tidigt och successivt – var eller varannan månad – så att missförstånd, oklarheter och förändringar i omvärlden kan hanteras i god ordning. Värdet eller nyttan av en leverans ges av hur den påverkar vår affär eller vår verksamhet – inte av hur väl den uppfyller en kanske föräldrad kravspecifikation.

Agila arbetssätt är baserade på att det oftare är människor och kommunikation än verktyg och formella dokument som löser problem under utvecklingsarbetet.

